### **MỞ ĐẦU**

Phần mở đầu trình bày ngắn gọn về các nội dung (không quá 2 trang), gồm các nội dung sau:

## 1. Lý do chọn chủ đề/đề tài

Cần chỉ ra xem tại sao mình lại chọn đề tài này để nghiên cứu. Bản thân mỗi cá nhân mong muốn điều gì khi thực hiện đề tài này. Phần này các bạn viết khoảng 10-15 câu.

## 2. Mục tiêu nghiên cứu

- Nghiên cứu về công cụ Visual Studio Code, Rational Rose, Mockup, SQL server và ứng dụng trong phát triển web….. và phương pháp phân tích thiết kế hướng đối tượng (OOA&D);

- Nghiên cứu quy trình phát triển phần mềm, viết tài liệu phân tích (tài liệu đặc tả yêu cầu phần mềm), tài liệu thiết kế phần mềm (tài liệu mô tả chi tiết thiết kế phần mềm) sử dụng phương pháp hướng đối tượng;

- Cài đặt ứng dụng web bán và giới thiệu thiết bị thông minh và phụ kiện bằng công cụ ……. .

## 3. Đối tượng và phạm vi nghiên cứu

- Nêu/chỉ ra đối tượng nghiên cứu của đề tài (như: Mô hình, phương pháp, công cụ, thuật toán, ngôn ngữ, lý thuyết cũng như vận dụng trong thực tế trong các dự án phát triển phần mềm).

- Chỉ ra phạm vi nghiên cứu cụ thể về thời gian/không gian/địa điểm và lĩnh vực nghiên cứu (nếu thực hiện ĐATN ngoài trường).

## 4. Kết quả mong muốn đạt được của đề tài

Trình bày ngắn gọn về kết quả mong muốn đạt được của đề tài và cụ thể hóa thành các gạch đầu dòng (được viết dựa trên lý do chọn đề tài ở mục 1 các mục tiêu nghiên cứu đã chỉ ra ở mục 2).

Ví dụ:

- Viết được tài liệu đặc tả yêu cầu phần mềm, (tài liệu mô tả chi tiết thiết kế phần mềm theo chuẩn IEEE.

- Cài đặt được ứng dụng web cài đặt trên host. Các chức năng chính của ứng dụng web:

+ Quản lý người dùng: Đăng ký, đăng nhập;

+ Quản lý dòng hàng: ……;

+ Quản lý bán hàng: …….;

- Thuyết minh đồ án tốt nghiệp.

## 5. Cấu trúc của báo cáo

Trình bày về cấu trúc của cuốn báo cáo thực tập (số phần, số chương, nội dung sẽ trình bày trong từng chương).

## Ví dụ: Ngoài phần Mở đầu và Kết luận, nội dung quyển Báo cáo bài tập lớn còn bao gồm 4 chương:

- Nội dung Chương 1 trình bày tổng quan về dự án phần mềm, các công cụ, kỹ thuật và phương pháp sử dụng trong phân tích và thiết kế phần mềm.

- Nội dung Chương 2 trình bày về:

+ Kỹ thuật và các hoạt động trong thu thập, phân tích và đặc tả các yêu cầu phần mềm.

+ Kỹ thuật và hoạt động trong thiết kế phần mềm: Thiết kế kiến trúc phần mềm, thiết kế cấu trúc phần mềm, thiết kế cơ sở dữ liệu và thiết kế giao diện.

- Nội dung Chương 3 trình bày về kiểm thử phần mềm

- Nội dung Chương 4 giới thiệu về sản phẩm phần mềm.

## KẾT LUẬN VÀ KIẾN NGHỊ

Kết luận chung về kết quả đạt được so với mục đích, yêu cầu đặt ra; các kiến thức, kỹ năng, kinh nghiệm tiếp thu được sau khi thực hiện Bài tập lớn và nêu các kiến nghị nếu có (nội dung trình bày không quá 2 trang).